

Differenziare è un gioco da ragazzi!

Si conclude la prima edizione di "Prossimamente in discarica", il percorso ludico che ha coinvolto gli studenti delle scuole superiori di Sassari in attività di comunicazione creativa sulla raccolta differenziata.

Sassari 15 giugno 2017- Si conclude nella cornice dell'Auditorium di via Montegrappa l'esperienza di "Prossimamente in discarica" il percorso ludico ideato e realizzato da Tamalacà S.r.l, inserito all'interno delle attività del piano della comunicazione del servizio di igiene urbana del settore Ambiente del Comune di Sassari e in collaborazione con Ambiente Italia e gli Ecovolontari, pensato per coinvolgere i ragazzi delle scuole superiori di Sassari in attività di sensibilizzazione finalizzate a migliorare la qualità della raccolta differenziata.

Il progetto ha coinvolto 13 classi di 7 istituti superiori cittadini (Liceo Classico, Musicale e Coreutico D.A. Azuni; Liceo Scientifico G. Spano; Istituto Tecnico S. Rujù; Liceo Scientifico e Linguistico Marconi; Liceo Artistico F. Figari; Istituto Tecnico Industriale G.M. Angioy; Istituto Istruzione Superiore N. Pellegrini) e si è articolato in due momenti e modalità distinti: in una prima fase, per far familiarizzare i ragazzi con i problemi inerenti alla raccolta differenziata e con le possibili soluzioni, si sono svolti alcuni incontri in classe, pensati per verificare, consolidare e ampliare le conoscenze dei ragazzi. Successivamente, nella seconda fase, i ragazzi hanno partecipato ad un *urban game*, attraverso il quale hanno potuto rielaborare criticamente le informazioni apprese negli incontri, per comunicarle in maniera creativa al resto degli abitanti.

Il gioco, attraverso le pagine di www.prossimamenteindiscarica.it, ha coinvolto i partecipanti in un'appassionante sfida che, a colpi di missioni insolite e dal sapore situazionista, si è conclusa con la vittoria della classe 4°C del Liceo Classico, Musicale e Coreutico D.A. Azuni.

Alla squadra vincitrice verrà consegnato il trofeo "Cassonetto d'oro 2017". Altri riconoscimenti e menzioni speciali saranno assegnati alle squadre e ai giocatori che hanno mostrato più inventiva e creatività.

"Crediamo con convinzione nelle attività di sensibilizzazione con le scuole - ha detto Fabio Pinna, assessore all'ambiente del Comune di Sassari" e il percorso fatto con le superiori voleva creare strumenti di comunicazione diretti ed efficaci che arrivino a tutta la cittadinanza. La qualità dei materiali prodotti dai ragazzi è la conferma di quanto sia necessario dedicare tempo e risorse maggiori ai percorsi educativi nelle scuole, soprattutto con interventi innovativi come quelli di quest'anno, nei quali gli studenti sono i veri protagonisti del progetto."

CATEGORIA PREMIO	VINCITORE
Migliore squadra	<p>Maggiore punteggio di squadra:</p> <p>4C Azuni 105 pt</p> <p>3E Azuni 93 pt</p> <p>4D ITAS 68 pt</p>
Miglior film	<p>“Sherlock Holmes” Classe 3C Liceo Artistico F.Figari</p>
Migliore regia	<p>Lorenzo Branca (classe 3E Liceo Azuni)</p>
Miglior attore	<p>Stefano Pio (classe 4C Liceo Azuni)</p>
Miglior attrice	<p>Ylenia Scotto e Claudia Maninchedda (3E Liceo Azuni)</p>
Migliore soggetto	<p>Ex aequo: Luca Angelo Melis della 2F Liceo Scientifico Marconi; Francesco Giorico della 3E del Liceo Classico Azuni</p>
Migliore fotografia	<p>Elisa Merolle (classe 3E Liceo Classico Azuni)</p>
Migliori costumi	<p>Elena Ghisu (classe 3F Liceo Scientifico Spano)</p>
Migliore colonna sonora	<p>Classe 4D indirizzo sociosanitario ITAS</p>
Migliori effetti speciali	<p>Classe 3B ITI Angioy</p>
Premio speciale della Giuria	<p>2 Daniele Del Prete (Classe 4°C Liceo Azuni)</p>

I lavori, premiati e non, realizzati dagli studenti nell'ambito del progetto sono tutti visionabili sul sito www.prossimamenteindisarca.it